



1. Construir elementos:
  - Objetos para activar (2) – Dispositivo para activar.
  - Fichas para empujar (8) – Dispositivo para empujar.
  - Objetos para halar (4) – Dispositivo para halar.
  - Piezas para levantar (2) – Dispositivo para levantar.
2. Construir dos vehículos. (Incorporar, en c/u, 3 salidas y 2 sensores: contacto y sonido)
3. Asignar tareas para cada vehículo. [Libre elección, tiempo máximo 2 minutos]
4. Seleccionar rutas para cada vehículo.
  - Vehículo A: debe hacer paradas en IBM y en parada A.
  - Vehículo B: debe hacer paradas en C.Comercial y Estación Biocombustible.
  - Sólo se puede cruzar el puente una vez por vehículo.
5. Desarrollar la programación para cada vehículo.
6. Desarrollar la investigación: ¿Cómo optimizar el tráfico en mi ciudad?
  - Identificación y selección de propuestas. Desarrollo de propuestas.
  - Organización de materiales para la presentación.
  - Elaboración del Biombo.
7. Preparar presentación del proyecto de investigación y de los retos.