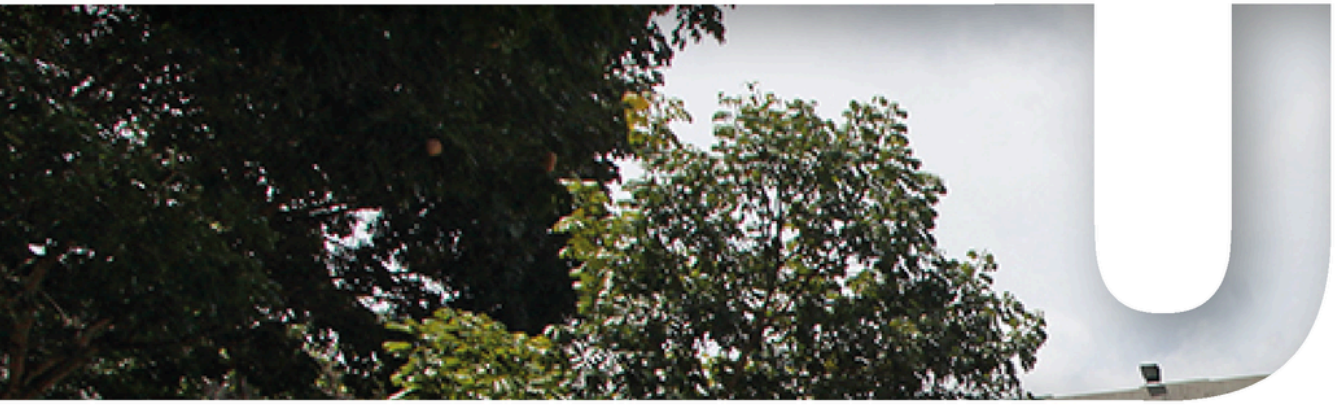
PREGRADO









UCAB

Secretaría - Dirección de Gestión Estudiantil

DISEÑO Y PRODUCCIÓN DE SOFTWARE



I. Descripción del Programa

Facultad: Ingeniería
Denominación del Programa: Diseño y Producción de Software
Clasificación: Técnico Superior Universitario
Título que se otorga: TSU en Diseño y Producción de Software
Régimen de Estudio: Semestral
Modalidad: Presencial y a distancia (Bimodal)
Duración: 5 semestres (2 años y medio)
Número de Créditos: 122 Unidades de Crédito
Sedes: UCAB Montalbán y UCAB Guayana

II. Objetivos del Programa

El propósito del programa es formar un profesional técnico a nivel universitario en el área de la informática , con una formación integral, capacitado para diseñar, construir, validar, depurar, implantar y mantener software de aplicación, que demandan las organizaciones modernas, cumpliendo estándares internacionales con una fuerte disposición para el trabajo colaborativo en equipo, apoyándose para esto en herramientas de computación de vanguardia. Para ello, tendrá una formación teórico-practica en el área de diseño de algoritmos, diseño y programación de sistemas informáticos, lenguajes de programación e ingeniería del software.

2.1 Objetivos Específicos

Con un programa de estudios orientado a cubrir la demanda local, pero en principios y estándares internacionales, bajo lineamientos de la ACM (Asociación for Computing Machinery) y la IEEE-CS (Institute and Electronic Engineers, Computer Society)

Y el estudio de la situación, tendencias y perspectivas a nivel nacional, regional y global, el Técnico Superior Universitario en Diseño y Producción de Software estará capacitado para:

- Desarrollar e implantar aplicaciones informáticas para la automatización de sistemas manuales.
- Construir reutilizando elementos existentes o programándolos enteramente aplicaciones de software que implementen el diseño realizado, usando lógica y lenguajes de programación específicos.
- Verificar el software construido, a través del diseño y ejecución de pruebas que aseguren su correcto funcionamiento.

- Realizar mantenimiento a aplicaciones informáticas, a través de la revisión del código fuente para detectar fallas, corregirlas y mejorarlas, así como adaptarlas a nuevos requerimientos.
- Aplicar metodologías para el diseño e implementación de bases de datos.
- Administrar bases de datos según las necesidades de la organización y los requerimientos de los sistemas de información para asegurar su funcionamiento e integridad.
- Interactuar con diferentes roles ocupacionales y áreas organizacionales, mediante el trabajo cooperativo en equipo.

III. Perfil de Ingreso

Para ingresar al Programa de Formación de Técnicos Superiores Universitarios en Diseño y Producción de Software, los aspirantes deberán cumplir con los siguientes requisitos:

- Realizar el proceso de preinscripción en las fechas y formas fijadas y anunciadas por la Secretaría de la Universidad.

IV. Perfil de Egreso 4.1.

Perfil Descriptivo

El Técnico Superior Universitario en Diseño y Producción de Software de la Universidad Católica Andrés Bello es un profesional con una formación técnica integral, capacitado para diseñar, construir, validar, depurar, implantar y mantener software de aplicación, que demandan las organizaciones modernas, cumpliendo estándares internacionales con una fuerte disposición para el trabajo colaborativo en equipo, apoyándose para esto en herramientas de computación de vanguardia.

V. Mercado Laboral y Ámbitos de Desempeño del Egresado

Cuando culmine su formación el Ingeniero en Informática puede desempeñarse profesionalmente en las siguientes áreas a corto y mediano plazo:

- Puestos técnicos en empresas privadas o públicas, en departamentos o gerencias de TI; o en empresas dedicadas al Desarrollo de Software. Estos cargos técnicos se centran básicamente en los asociados al área de Producción y Mantenimiento de Software de Aplicación. Para esta área se ofrecen diferentes cargos con varios niveles, en Venezuela, por ejemplo: Junior y Senior. Ejemplos de cargos ampliamente ofrecidos en el entorno laboral venezolano son: los arquitectos, analistas o especialistas en software, los desarrolladores / programadores, analistas / programadores o simplemente programadores. Para los cargos técnicos los profesionales tienden a especializarse en tecnologías particulares y buscar certificaciones. Ejemplos: Java, Microsoft .NET, PHP, etc.

- Puestos relacionados con el adiestramiento de usuarios en empresas proveedoras deservicios de entrenamiento, particularmente si estos servicios implican el uso de sistemas informáticos.
- Puestos relacionados con la Consultoría Empresarial en las áreas relacionadas a la Tecnología de Información.

VI. Estructura Curricular del Plan de Estudios

6.1. Descripción del Plan de Estudios

La carrera de Técnico Superior Universitario en Diseño y Producción de Software tiene una duración de dos años y medio (5 semestres), con asignaturas en modalidad en modalidad presencial y a distancia (multimodal). El plan de estudios del programa de Técnico Superior Universitario en Diseño y Producción de Software consta de 126 UC, calculados según el sistema adoptado por la UCAB, considerando las Unidades Crédito (UC), según se indica a continuación:

5 SEMESTRES

CARRERA: TSU Diseño y Producción de Software

SEDES: UCAB Montalbán - UCAB Guayana

HORARIO: *Bimodal. Presencial con asignaturas en virtual y modalidad a distancia.*

PRIMER SEMESTRE	UC
Competencia Textual en Español	5
Fundamentos de Algoritmos y Programación	5
Identidad, Liderazgo y Compromiso	3
Introducción a la Informática	5
Lógica Computacional	3
Precálculo	5

SEGUNDO SEMESTRE	UC
Análisis y Diseño de Sistemas	5
Cálculo Diferencial e Integral	5
Diseño de Experiencia de Usuario	4
Estructuras de Datos	5
Estructuras Discretas	5
Inglés	3

TERCER SEMESTRE	UC
Consultoría y Marca Personal	3
Fundamentos de Desarrollo de Software	5
Implementación de Bases de Datos Relacionales	4
Inglés Técnico	3
Introducción a las Redes de Comunicación de Datos	4
Programación Orientada a Objetos	5
Curso de Servicio Comunitario	

CUARTO SEMESTRE	UC
Automatización de Pruebas de Software	3
Base de Datos No Relacionales	4
Control de Proyectos de Software	4
Desarrollo de Aplicaciones	5
Despliegue y Entrega de Software	4
Tópicos Avanzados de Programación	5
Servicio Comunitario	

QUINTO SEMESTRE	
Práctica Profesional	20

Presiona aquí para conocer más sobre la carrera:

DISEÑO Y PRODUCCIÓN DE SOFTWARE